

Curso: 1ºBASICO

Asignatura: Tecnología

Clase: N° 8

Instructivo: Desarrollar actividad “Juego El gato” y Reloj hora exacta”
Pinta con bonitos colores los dibujos.
Trabajo con nota.

-Enviar trabajo al siguiente correo con el nombre del alumno.
profesorajessica35@gmail.com

Gracias.

Contenido: OA1-OA2-OA3-OA4

Actividad N°1: Juguemos al gato.

se juega entre dos personas donde trazan dos líneas verticales y dos horizontales cada uno coloca por turno un símbolo ya sea O/X y gana el que pueda alinear tres figuras horizontal, vertical o diagonal, también hay empate.

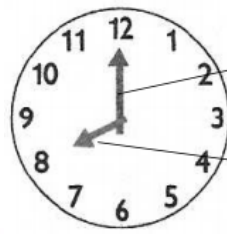


El Gato # 

Actividad N°2: Ver hora exacta.



El minuterero está en el 12
El horario está en el 8
Entonces son las 8 en punto.

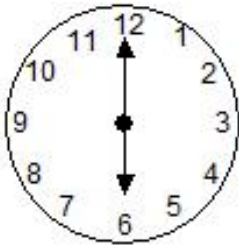


La flecha más larga indica los minutos y se llama **Minuterero**.

La flecha más corta indica la hora y se llama **Horario**.



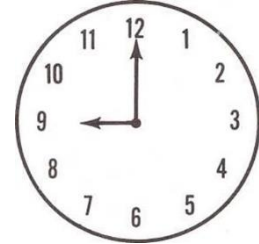
en punto



en punto



en punto



en punto

Actividad N°3: Construir reloj para practicar la hora.

- 1. Pintar reloj.
- 2. Pegar en cartón.
- 3. Colocar manecillas móviles para practicar hora exacta.

