

Nuestra misión: “ Formar hombres y mujeres **Cristianos** , **Nobles** y **Capaces**

**Curso:** Séptimo Básico A -B **Asignatura:** Tecnológica **Clase:** Unidad III

**Objetivo: (OA 2) Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.**

# Copia en tu cuaderno el contenido y desarrolla las actividades solicitada, luego tómale una foto al cuaderno y envíalo al mail: gfritz@colegionuevanazaret.cl

# Código classroom: hzl2yke

# Guía 9

**CONTENIDOS Y CONCEPTOS**

**DISEÑAR:** Hacer un dibujo o dibujos de una cosa para que sirva de modelo en su realización. **Ejemplo:** "diseñar un vestido; diseñar un puente, un modelo a cartón”

**REPARAR:** Hacer los cambios necesarios a una cosa que está estropeada, rota o en mal estado para que deje de estarlo.

**Ejemplo:** "tengo que llevar la radio a reparar; repararon las goteras de todo el edificio"

**ADAPTAR:** Cambiar una cosa, modificarla o ajustarla para que sea válida, sirva, funcione, etc., en una situación nueva y con características distintas.

Ejemplo: Necesito adaptar un motor de lavadora para hacer un banco para cortar madera.

**MEJORAR:** Hacer que una cosa sea mejor de lo que era.

Ejemplo: Necesito mejorar mis flexiones de brazo de 20 a 30 ejercicios.

**RECURSOS MATERIALES:** Son los bienes tangibles o concretos que disponen una persona para lograr un objetivo.

Ej: Quiero hacer un jardín, para ello necesito recursos materiales como; pala, rastrillo. carretilla, semillas de pasto, flores,etc.

**RECURSOS ENERGÉTICOS:** Será aquella cosa, medio, que es plausible de utilizarse como fuente de energía eficiente, es decir, a través de él es posible conseguir de manera correcta y satisfactoria energía.

Ej: energía eléctrica, energía química, energía solar, energía hidráulica, etc.

**RECURSOS DIGITALES:** Es cualquier tipo de información que se encuentra almacenada en formato **digital.**

**Ejemplo. Software, enciclopedias digitales, google, etc.**

**ACTIVIDAD**

1. Busca algún objeto simple y sencillo que tengas en tu casa y adáptalo sin cambiar su función, te puedes guiar por la lámina presente.

Contesta las siguientes preguntas:

1. ¿Qué objeto has **adaptado**, explica porque y dibújalo?

………………………………………………………..

……………………………………………………….

……………………………………………………….

1. ¿Cómo te quedó el objeto que **ADAPTASTE** y para que te sirvió?

…………………………………………………………

…………………………………………………………

…………………………………………………………